

Anatomia Spring AI

AI w Javie, gotowe na produkcję.

Kurs online, dostęp bezterminowy
9 modułów · 59 lekcji · 2 aplikacje
Java 21 · Spring Boot 4 · Spring AI 2.0

Kurs uczy programistów Javy budować funkcje oparte o modele językowe (LLM) w stacku, który już znają - od pierwszego wywołania modelu, przez pamięć, RAG i agentów, po bezpieczeństwo i MCP. Zespół kończy z działającym kodem.

// DLACZEGO TO WAŻNE TERAZ

AI to już standard w aplikacjach
Asystenci, wyszukiwanie po dokumentach i automatyzacja przestają być eksperymentem.

Kompetencje zostają w firmie
Zespół, który zna Wasze systemy, sam wdraża w nich AI - bez zmiany technologii.

Aktualna generacja narzędzi
Spring AI 2.0 i Spring Boot 4 - zespół startuje od wersji, które będą rozwijane latami.

// UMIEJĘTNOŚCI I CO DAJĄ FIRMIE

UMIEJĘTNOŚĆ	MOŻLIWOŚCI DLA FIRMY
01 Fundamenty LLM tokeny, sampling, okno kontekstu	Świadomy wybór modelu i kontrola kosztów tokenów zamiast prób na ślepo.
02 Integracja ze Springiem ChatClient, structured output, retry	AI w istniejących usługach; odpowiedzi modelu jako typowane obiekty, testowalne jak reszta kodu.
03 Grafika: generowanie i vision analiza i tworzenie obrazów	Rozpoznawanie treści zdjęć i grafik, generowanie obrazów na potrzeby produktu.
04 Pamięć konwersacji JDBC, vector store, guardraile	Asystenci pamiętający kontekst rozmowy, z historią trwałą i gotową do audytu.
05 Tool calling i agenci ToolContext, drafty, kontrola efektów	Model wykonuje działania w Waszych systemach przez API - pod kontrolą, bez zapisów na ślepo.
06 RAG od środka Qdrant, embeddingi, BM25 + RRF	Wyszukiwanie semantyczne po własnych danych i zrozumienie, od czego zależy jakość wyników.
07 Produkcyjny pipeline RAG ETL dokumentów, advisory	Asystent odpowiadający na podstawie firmowej dokumentacji, procedur i bazy wiedzy.
08 Audio: STT i TTS transkrypcja, synteza mowy, streaming	Obsługa nagrań i notatek głosowych, interfejsy głosowe w aplikacjach.
09 MCP: serwer i klient tools, resources, prompty	Udostępnianie własnych systemów agentom AI w standardzie i korzystanie z zewnętrznych narzędzi.

// CO ZESPÓŁ ZYSKUJE OD RAZU

- ✓ **Bez zmiany stacku** - Java 21, Spring Boot 4, Spring AI 2.0.
- ✓ **Niezależność od dostawcy modelu**, także wariant z lokalną Ollamą dla danych, które nie mogą wyjść do chmury.
- ✓ **Nauka we własnym tempie** - bez wyłączania ludzi z pracy na kilka dni.
- ✓ **2 działające aplikacje** jako wzór dla własnych wdrożeń.

Autor: Łukasz Monkiewicz - 17 lat w Javie, od 9 lat prowadzi zespoły. Na co dzień Architekt: projektuje, buduje i wdraża systemy oparte o AI w instytucjach finansowych i poza nimi.

// KOSZT

1 licencja
cena pierwszej edycji, do 30.10.2026

810,57 PLN netto
997,00 PLN brutto

Zespół 10+1
11 osób, jedenasta licencja gratis

8 105,69 PLN netto
9 970,00 PLN brutto

Edycja 2027
1 licencja

1 217,07 PLN netto
1 497,00 PLN brutto

Faktura VAT 23% na firmę, także zbiorcza. Proforma przed zakupem.
30 dni gwarancji zwrotu.

Zamówienie dla zespołu
Napisz: liczba osób, nazwa firmy i NIP.

kontakt@effectivedev.pl
anatomia-springai.pl